**Saptamana 1**

In aceasta saptamana echipa sa impartit in 3 sub echipe:

* Echipa de programare:
  + Panciu Mihai
  + Andreea Dascalul
  + Rusu Emanuel-Paul

S-au ocupat cu implementarea algoritmului de „merge” al pieselor pe un layer

* Echipa de arhitectura:
  + Parasca Marius
  + Cotofana Victor
  + Ghergu Andreea

S-au ocupat cu crearea arhitecturi algoritmului

* Echipa de documentatie:
  + Luca Iustin
  + Savaste Andreea

S-au ocupat cu crearea unui rezumat al documenatiei pentru intelegerea mai buna a problemei

**Saptamana 2**

In aceasta saptamana ne-am propus sa verificam stabilitatea modelului construit. Incercam 3 implementari. Pentru aceasta ne-am impartit in 3 echipe:

* Echipa 1 (pe baza de grafuri):
  + Luca Iustin
  + Savaste Andreea
  + Parasca Marius

Resurse folosite:

Pentru crearea grafului am folost libaria [NetworkX](https://networkx.github.io/). Pentru a inteleg felul in care lucreaza libraria, am folosit [tutorialul](https://networkx.github.io/documentation/latest/tutorial.html) din documentatia librariei.

* Echipa 2 (pe baza suprafetei de contact):
  + Cotofana Vitctor
  + Rusu Emanuel-Paul (dictionar cu piesa output -> array cu coordoanatele pieselor 1 pe 1)
  + Panciu Mihai + crearea input pentru structura scris de mana
* Echipa 3(pe baza centrului de greutate):
  + Andreea Dascalul
  + Ghergu Andreea

**Saptamana 3**

* Echipa 1 continua dezvoltarea metodei de testare daca o structura este solida (pe baza de grafuri). Echipa este formata din:
  + Luca Iustin
  + Savaste Andreea
* Parasca Marius a rezolvat un bug la crearea grafului pentru a testa daca o structura este stabila + creare metode ajutatoare pentru convertire intre diferite tipuri de input (input interfata -> input alg, input cu piese merge-uite -> input piese 1x1) + testare algoritm de merge
* Cotofana Victor a continuat dezvoltarea metodei de testare daca o strcutura este stabila (pe baza suprafetei de contact)
* Rusu Emanuel-Paul a lucrat la dezvoltarea unui algoritm care sa fac merge intre layerere (o varianta random)
* Panciu Mihai a lucrat la dezvoltarea unui algoritm care sa faca merge intre layere (o varianta greedy) + algoritm de stergerea pieselor din interiorul unei structuri (cele care nu afecteaza stabilitatea)
* Echipa 2 continua dezvoltarea metodei de testare daca structura este solida (pe baza centrului de greutate) + crearea de fisiere de output (scrise de mana) pentru a testa care metoda de stabilizare este mai buna. Echipa este formata din:
  + Andreea Dascalul
  + Ghergu Andreea

**Saptamana 4**

Toata echipa a lucrat la refactorizarea (imibinarea) codului. Mai multa munca facuta de Panciu Mihai, Parasca Marius si Rusu Emanuel-Paul.

**Saptamana 5**

Fiecare coechiper a lucrat la documentarea partii lui din algoritmul creat. Plus Panciu Mihai, Luca Iustin au lucrat la imbunatatirea algoritmul de merge. Mihai pe partea de merge si Iustin pe partea de testare a stabilitatii structuri, iar eu (Parasca Marius) i-am coordonat fiind ca un intermediar.