**Saptamana 1**

In aceasta saptamana echipa sa impartit in 3 sub echipe:

* Echipa de programare:
  + Panciu Mihai
  + Andreea Dascalul
  + Rusu Emanuel-Paul

S-au ocupat cu implementarea algoritmului de „merge” al pieselor pe un layer

* Echipa de arhitectura:
  + Parasca Marius
  + Cotofana Victor
  + Ghergu Andreea

S-au ocupat cu crearea arhitecturi algoritmului

* Echipa de documentatie:
  + Luca Iustin
  + Savaste Andreea

S-au ocupat cu crearea unui rezumat al documenatiei pentru intelegerea mai buna a problemei

**Saptamana 2**

In aceasta saptamana ne-am propus sa verificam stabilitatea modelului construit. Incercam 3 implementari. Pentru aceasta ne-am impartit in 3 echipe:

* Echipa 1 (pe baza de grafuri):
  + Luca Iustin
  + Savaste Andreea
  + Parasca Marius

Resurse folosite:

Pentru crearea grafului am folost libaria [NetworkX](https://networkx.github.io/). Pentru a inteleg felul in care lucreaza libraria, am folosit [tutorialul](https://networkx.github.io/documentation/latest/tutorial.html) din documentatia librariei.

* Echipa 2 (pe baza suprafetei de contact):
  + Cotofana Vitctor
  + Rusu Emanuel-Paul (dictionar cu piesa output -> array cu coordoanatele pieselor 1 pe 1)
  + Panciu Mihai + crearea input pentru structura scris de mana
* Echipa 3(pe baza centrului de greutate):
  + Andreea Dascalul
  + Ghergu Andreea

**Saptamana 3**

* Echipa 1 continua dezvoltarea metodei de testare daca o structura este solida (pe baza de grafuri). Echipa este formata din:
  + Luca Iustin
  + Savaste Andreea
* Parasca Marius a rezolvat un bug la crearea grafului pentru a testa daca o structura este stabila + creare metode ajutatoare pentru convertire intre diferite tipuri de input (input interfata -> input alg, input cu piese merge-uite -> input piese 1x1) + testare algoritm de merge
* Cotofana Victor a continuat dezvoltarea metodei de testare daca o strcutura este stabila (pe baza suprafetei de contact)
* Rusu Emanuel-Paul a lucrat la dezvoltarea unui algoritm care sa fac merge intre layerere (o varianta random)
* Panciu Mihai a lucrat la dezvoltarea unui algoritm care sa faca merge intre layere (o varianta greedy) + algoritm de stergerea pieselor din interiorul unei structuri (cele care nu afecteaza stabilitatea)
* Echipa 2 continua dezvoltarea metodei de testare daca structura este solida (pe baza centrului de greutate) + crearea de fisiere de output (scrise de mana) pentru a testa care metoda de stabilizare este mai buna. Echipa este formata din:
  + Andreea Dascalul
  + Ghergu Andreea

**Saptamana 4**

Toata echipa refactorizarea codului si final touches. Mai multa munca facuta de Panciu Mihai, Parasca Marius si Rusu Emanuel-Paul